

PROGRAMUJESZ A W KIESZENI PUSTO?



Jesteś studentem lub absolwentem
uczelni wyższej o kierunku
związanym z informatyką?

**PRZYGOTUJ SIĘ
NA HACKATHON**

14-15 KWIETNIA 2018



CELE HACKATHONU

- stworzenie prototypu aplikacji mobilnej
- wykorzystanie rzeczywistości rozszerzonej
- promowanie statystyki poprzez grę i zabawę
- atrakcyjny wizualnie design dla młodzieży w wieku 12-15 lat

Jesteś zainteresowany?

Zgłoś swoją drużynę! 2-4 osoby, które podejmą wyzwanie!



NAGRODA GŁÓWNA 20 000 zł

Regulamin, rejestracja i więcej informacji znajdziesz na

hackathon.stat.gov.pl